

OCELOTE

EL GAMER MÁS SEGUIDO

**AQUÍ EMPIEZAN
TUS SUEÑOS**



**ALCANZA EL ÉXITO
EN LO QUE TE PROPONGAS**

temas de hoy.

El papel utilizado para la impresión de este libro es cien por cien libre de cloro y está calificado como **papel ecológico**

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (art. 270 y siguientes del Código Penal) Diríjase a Cedro (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con Cedro a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47

© ocelote, 2015

© Editorial Planeta, S. A., 2015

Ediciones Temas de Hoy, sello editorial de Editorial Planeta, S. A.

Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona

www.temasdehoy.es

www.planetadelibros.com

Primera edición: febrero de 2015

ISBN: 978-84-9998-459-9

Depósito legal: B. 988-2015

Preimpresión: J. A. Diseño Editorial, S. L.

Impresión: Unigraf, S. L.

Printed in Spain-Impreso en España

ÍNDICE

Introducción	11
1. La vida es cambio	17
2. El reto de cada día	39
3. Confía en ti mismo	65
4. Aprender es vivir	87
5. Visión positiva: la ley de la atracción	111
6. Gamers2	131
7. La vida es un juego: entrena	157
8. Enfrentarse a uno mismo	175
9. La necesidad de «desaprender»	193
10. Cambio y evolución: una superación personal	215

PROPIEDAD DE
EDITORIAL PLANETA

PROPIEDAD DE
EDITORIAL PLANETA

*Este libro está dedicado a ti.
A ti, que estás leyendo esto.*

*Eres la única razón por la que se escribió.
Y la única razón por la que merece ser leído.*

*Y por ello, gracias.
Gracias de corazón.*

PROPIEDAD DE
EDITORIAL PLANETA

INTRODUCCIÓN

Me llamo Carlos, aunque casi todos los que me conocen saben que también respondo a otro nombre: ocelote (así, sin mayúsculas). Este es mi nombre en el mundo de los deportes electrónicos, el deporte electrónico o, lo que es lo mismo, las competiciones de videojuegos. Así que algunos se preguntarán: ¿y por qué este tío escribe un libro como este, una guía para alcanzar el éxito y la felicidad? Bueno, pues supongo que me avalan los hechos. Tengo en este momento veinticuatro años y, pese a mi juventud, una larga experiencia. Pero, sobre todo, sé lo que son el éxito y la felicidad. Porque tuve la «suerte» de llegar a ellos.

No soy un tipo especial. Soy de Madrid, formo parte de una familia de clase media y mi vida ha sido muy normal. Salvo por un hecho: gracias a mi autoconfianza y esfuerzo me he convertido en un campeón dentro de la élite de los e-sports. Si eres aficionado, no hace falta que te cuente mucho más, pero a los que aún no conocen esta industria emergente les daré algunas cifras: en una de las últimas finales

mundiales (doce mejores equipos del mundo) que jugué, contemplaron la partida más de veinticuatro millones de personas. Algunos me han llegado a describir como uno de los grandes deportistas del sector. Lo que para mí es importante es que he llegado a ser feliz con algo que me apasiona. Quizá con esto sea suficiente para explicar por qué me atrevo a escribir este libro.

Puedo decir que soy una persona de éxito (desde que era pequeñito, muchas personas de mi entorno me aseguraron que me irían bien las cosas y que yo era diferente); es decir, se podría considerar que estoy triunfando, pero eso no me hace olvidar de dónde vengo. Me gusta leer libros, ir al cine, salir de fiesta con los amigos, estar con mi novia... También he sido, desde siempre, una persona muy competitiva y aficionada a los deportes. Pero a practicarlos, no a mirarlos sentado en un sofá. Creo que esta ha sido una de las claves de mi éxito: no me limito a ser espectador. Tomo las riendas de mi vida y la dirijo con determinación para conseguir mi mayor sueño: la felicidad.

Empecé con los deportes tradicionales, como el fútbol o el pádel. Pero, aunque se me daban bien, no me engancharon del todo; definitivamente, no eran mi pasión. Así que seguí buscando y, al final, encontré el que hasta el momento es mi lugar y mi camino en los e-sports. Tras varios años como jugador profesional en algunos de los mejores equipos, hace poco decidí dar un gran giro de ciento ochenta grados a mi vida y crear mi propio equipo: Gamers2. Es un sueño que marcha a toda máquina. Por eso en este momento culminante de mi vida he decidido compartir con todo el mundo lo que he aprendido. Esa es la razón por la que me he lanzado a escribir estas páginas: quiero compar-

tir mi felicidad y ayudar a los demás, en la medida de lo posible, a que también hagan realidad sus sueños.

Yo lo he conseguido a través de los e-sports, un mundo nuevo, joven, del siglo XXI. Tan nuevo que aún es poco conocido por la mayoría de la gente, sobre todo la más mayor, pero no me cabe duda de que es el futuro del espectáculo deportivo. Me alegra ser un pionero en este entorno que forma parte del proceso de cambio de nuestra era. Pretendo que este libro sirva, entre otras cosas, para que el lector pueda estar preparado para lo que viene. Creo que el futuro trae un sentimiento de colectividad que se refleja muy bien en los e-sports. Es una característica que favorece sentimientos como el trabajo en equipo y la empatía, pues se trata siempre de un esfuerzo colectivo. Como en cualquier otro deporte, jugar en un estadio lleno de fans que te apoyan es un plus considerable. Por eso con este libro quiero también devolver a mis seguidores al menos una parte del maravilloso apoyo que me brindan cada día.

Un día a día lleno de felicidad para mí, y que quiero compartir ayudando a otros a que sean capaces de realizar sus sueños. Por eso este libro no solo cuenta mis experiencias, sino que proporciona orientación para, paso a paso, ir mejorando, si queréis, las capacidades que todos tenemos.

¡Y puede hacerse! Si desconfías de los consejos ajenos, tal vez te valga saber que mi experiencia no ha podido ser más positiva. Y lo he logrado porque he tenido confianza en mí mismo. Mi sueño es que dentro de unos años, cuando los e-sports sean tan populares como los deportes tradicionales, o más, mi equipo Gamers2 sea uno de los grandes. En ese futuro los que ahora son niños ya no serán tan niños. Espero que este libro sea la primera piedra para crear

una escuela de gente motivada, exitosa y feliz, que haga que ese mundo que está próximo sea mejor que el actual.

No es un sueño disparatado: los e-sports han pasado de reunir alrededor de cinco mil espectadores hace unos años a decenas de millones ahora mismo. Y la cosa no para de crecer. Yo he conseguido el éxito en este terreno tan nuevo y desconocido porque he elegido mi camino, lo he defendido contra viento y marea, he desechado los sistemas de creencias erróneos y la sobreprotección, así como el exceso de prudencia, para lanzarme a la arena. Y por eso he tenido éxito, porque me he atrevido a ser yo mismo, aunque fuera arriesgado. Esta es una de las grandes claves, y hay más, que explico con detalle, con ejemplos de mi propia carrera, a lo largo de las páginas que siguen.

La vida en esta sociedad se convierte (en mi opinión, innecesariamente) en una lucha constante contra el miedo, sobre todo contra el miedo al fracaso. Nos inculcan desde críos la idea de que no podemos hacer lo que queremos. El mensaje es a menudo muy contradictorio: nos dicen que debemos tener éxito, ser emprendedores..., pero luego no solo no nos dan las pautas para conseguirlo, sino todo lo contrario: nos cargan de miedos y prejuicios dañinos.

Yo quiero cambiar eso. Y mi propuesta es que te leas este libro varias veces, porque cada vez que lo hagas encontrarás algo nuevo, una ayuda concreta para un momento concreto. El objetivo global es transmitirte una idea básica: que si quieres algo, puedes conseguirlo, sea lo que sea. Si asumes eso, el mundo estará en tus manos. Y será tu mundo. Es un proceso de autoaprendizaje para conseguir tus metas, y eso requiere perseverancia, repetición..., como en un entrenamiento deportivo.

Si al final logro, con este libro, hacer que una sola persona en el mundo sea más feliz, habré alcanzado mi objetivo y seré más feliz yo también. Aunque estoy convencido de que serán muchas más.

PROPIEDAD DE
EDITORIAL PLANETA